Военно-космическая академия имени А.Ф. Можайского. Test. WEB-разработчик.

Написать ToDo лист на vuejs и php (либо только на vue и вместо БД использовать cookie).

Технические условия:

- база данных любая;

- UI библиотека: bootstrap;

- все состояния хранить с помощью vuex.

Функционал приложения:

- создание задач: в задачу входит только ее наименование;

- просмотр списка всех задач;

- изменение/удаление выбранной задачи;

- сделать описание проекта в MS Word.

Описание проекта

1. В связи с тем, что это тестовое задание и срок выполнения ограничен сутками, принял решение разрабатывать web-приложение:

- с подключением библиотек напрямую через <script> без использования пакетных менеджеров npm или yarn (проще разместить приложение в github pages);

- без разработки backend-части и заменой cookie на локальное хранилище браузера local storage.

2. Этапы написания приложения:

а) Нарисовал на листке бумаги примерный макет и реализовал его в html-разметке с использованием bootstrap, без компонентов и подключения framework-а.

б) Выделил два больших компонента: два блока с задачами и карточки с задачами. Создал эти компоненты и добавил хранилище с необходимыми массивами для динамического вывода карточек.

в) Написал большую часть кода для создания, изменения и удаления карточек. На данном этапе без привязки к приложению, только взаимодействие с хранилищем (vuex).

г) Поэтапно связал интерфейс с хранилищем (vuex). Вносил необходимые исправления в ранее написанном коде, т.к. не все работало как предполагалось.

д) Сделал необходимые исправления в стилях интерфейса для правильного отображения на разных дисплеях и добавил немного красоты.

3. Резюме:

Для замены локального хранилища на взаимодействие с сервером логика конечно же сильно поменяется, т.к. не будет необходимости сохранять массивы полностью. Также запись будет происходить не в обратном порядке: сначала отправка на сервер и только потом обновление массива, т.к. есть вероятность ошибки на сервере (обрыв, некорректные данные).

Старался писать код так, чтобы потом не требовалось вносить огромное количество изменений при взаимодействии с сервером.